

Mouse-overeffecten

MouseOver-effecten verschijnen, als de muiscursor over een bepaalde afbeelding wordt verplaatst. Hierbij wordt het object veranderd of geanimeerd, blijft echter nog wel als zodanig herkenbaar. Het klassieke voorbeeld hiervoor is een knop, die van kleur verandert, als u er met de muiscursor overheen beweegt om weer te geven dat hier iets kan worden aangeklikt.

Deze effecten worden gerealiseerd in MAGIX Web Designer op twee speciale niveaus: een 'mouse-offlaag' en een 'mouse-overlaag'. Deze beide lagen worden bij elk nieuw document automatisch aangemaakt en kunnen worden aangestuurd via de Pagina- & lagengalerie.

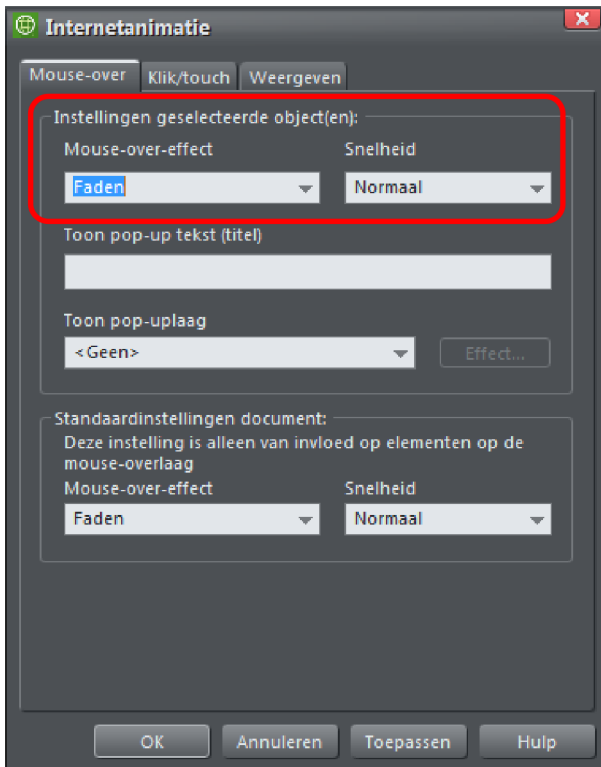
We vatten kort samen hoe u met MAGIX Web Designer mouse-overeffecten maakt. Een aantal hiervan hebben we reeds in de vorige paragrafen over de navigatiebalk leren kennen (zie pagina 201), daarom houden we het hier kort.

- ▶ Plaats een afbeelding waarvoor u een mouse-overeffect wilt aanmaken. (U kunt ook een foto gebruiken).
- ▶ Kopieer het object door middel van Ctrl + C (of **BEWERKEN > KOPIËREN**) naar het klembord.
- ▶ Open de Pagina- & lagengalerie, open de lagenweergave van de pagina en schakel daar de **MOUSE-OVER**laag in de solomodus.
- ▶ Voeg de kopie van het origineel via het commando **BEWERKEN > INVOEGEN > OP PLAATS PLAKKEN** op de mouse-overlaag in.
- ▶ Wijzig de kopie op de mouse-overlaag zodat een variant ontstaat.

Normaal gesproken is het aan te raden de kleur te wijzigen. U kunt echter ook wat anders doen, zoals bijvoorbeeld een andere afbeelding invoegen of een wijziging van de tekstopmaak genereren.

- ▶ Schakel de beide lagen zichtbaar en selecteer de met elkaar overeenkomende varianten op beide lagen.
- ▶ Kies **ARRANGEREN > ZACHTE GROEPEN MAKEN**, om een verbinding tussen de mouse-off- en mouse-overlaag te maken.

► Selecteer **ACTIES > WEB-ANIMATIE** en stel hier het gewenste mouse-overeffect in.



De klassieke mouse-over wordt bereikt door onder **MOUSE-OVEREFFECT** 'infaden' en onder **SNELHEID** 'direct' te selecteren. Vervolgens verschijnt direct de variant als de muis het object op de mouse-overlaag bereikt. U kunt echter ook een infade-snelheid of verschillende crossfade-effecten instellen.

Het mouse-overeffect is nu klaar en kan direct in de browser-preview worden uitgeprobeerd.

In principe hebt u nog een link nodig die tijdens het klikken wordt geactiveerd. Deze link kunt u instellen in de dialoog **WEBEIGENSCHAPPEN** die u ook in het menu **ACTIES** bereikt.

Pop-uplagen

Het mouseover-effect dat wij zojuist hebben voorgesteld, is eigenlijk een special geval van het algemenere pop-upeffect. Terwijl mouse-over twee soortgelijke afbeeldingen met elkaar verbindt, staat de pop-up open voor alles. Niemand dwingt u ten slotte om de originele afbeelding op de originele positie in te voegen en alleen maar iets te wijzigen. U kunt ook een geheel andere afbeelding of foto op een willekeurige positie op de pagina laten weergeven.

MAGIX Web Designer biedt hiervoor een andere manier. Het programma maakt onderscheid tussen 'echte' mouse-overlagen en algemene pop-uplagen. Objecten op mouse-overlagen verschijnen alleen wanneer de variant op de mouse-overlaag minimaal 50% van zijn toegewezen tegenhanger op de mouse-offlaag overlapt. Anders zijn ze niet te zien, ongeacht wat er in de webdialogen is ingesteld. Gelinkte pop-uplagen worden daarentegen altijd weergegeven, ongeacht wat zich hierop bevindt.

Hieronder willen wij een dergelijk, algemeen pop-upeffect maken. De elementen moeten verschijnen wanneer de muiscursor over een geactiveerde afbeelding op de mouse-overlaag wordt gebracht. Bijvoorbeeld om een verhelderende illustratie, een infotekst, een grappige afbeelding of een tekstballon te laten zien.

Met de mouse-overlaag werkt dit niet. In plaats daarvan hebben we een pop-uplaag nodig.

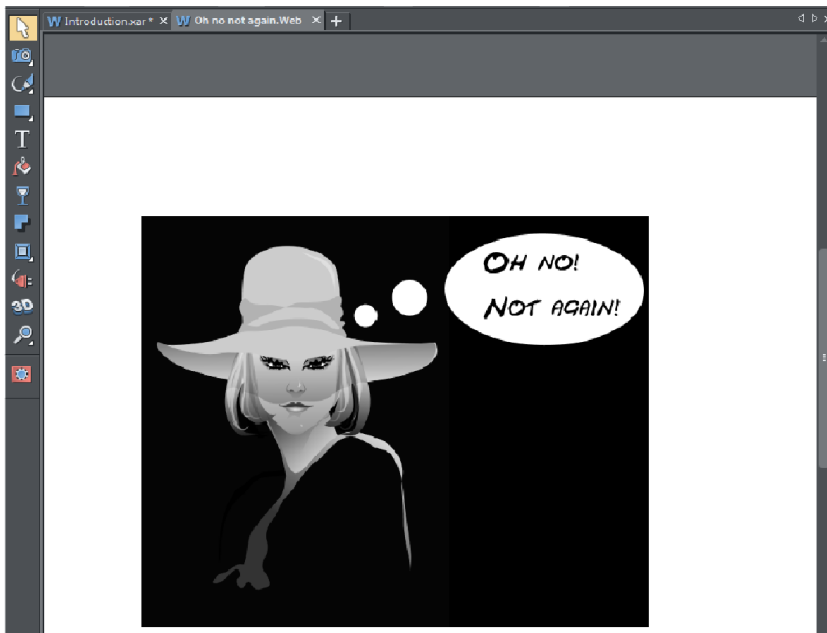
- ▶ Genereer het te degroeperen object (afbeelding of foto) waarvoor u een dergelijk effect wilt maken.

Tip: u kunt ook transparante vormen gebruiken, dan verschijnt het mouse-over of pop-upeffect zonder dat dit voor de gebruiker van tevoren te zien was.

- ▶ Open de Pagina- & lagengalerie, dan het lagenoverzicht en kies **NIEUWE LAAG**.
- ▶ Genereer hier de elementen, die als pop-up moeten verschijnen.

Tip: om de verhouding tot de elementen die moeten worden geactiveerd beter te kunnen inschatten is het vaak zinvol beide lagen zichtbaar te schakelen.

In ons geval tekenen we een gedachtenwolk en schrijven daarin een tekst.

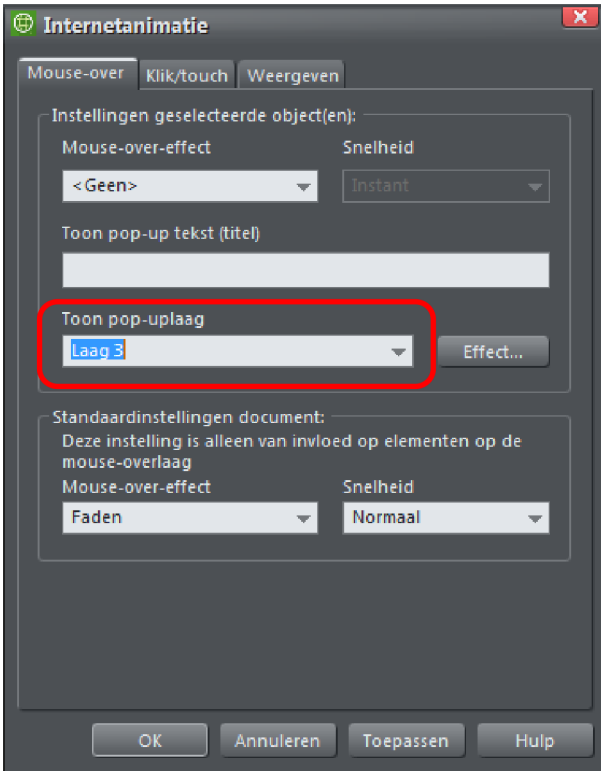


De tekst groeperen we (Ctrl + G of **ARRANGEREN > GROEPEREN**), zodat het gebruikte niet-webzekere lettertype wordt omgezet in een afbeelding.

Let op: bij het mouse-overeffect moet u nu nog een zachte groepering instellen, die de elementen van de mouse-off- met die van de mouse-overlaag verbindt (zie boven). Bij een pop-uplaag is dit niet nodig.

- Om het pop-upeffect in te stellen, kiest u het te degroeperen element in de mouse-offlaag en vervolgens **ACTIES > INTERNETANIMATIE**.

► Daar stelt u onder TOON POP-UPLAAG de nieuwe laag in.



Nu moet na de export een mouse-overeffect zonder link verschijnen, wanneer de muis naar de originele afbeelding wordt geleid.



Mouse-off en pop-up