Einfache Animation erstellen

Grundsätzlich bietet Flash folgende Möglichkeiten an, um Objekte zu animieren:

- Bewegen: Sie können Objekte von einer Stelle zur anderen bewegen.
- Skalieren, also das Vergrößern oder Verkleinern von Objekten
- > Stauchen oder Neigen, sprich: das Verzerren von Objekten
- Drehen von Objekten
- ► **Transparenz**, wobei nur gleichmäßige Transparenzen von Objekten geändert werden können. Transparenzverläufe können nicht animiert werden.
- Farbveränderungen, d. h. das Ändern von Farben

Eine Kombination der oben genannten Veränderungen ist auch möglich.

Versuchen wir uns an einer relativ leichten Animation: Ein gelbes Rechteck soll verschoben werden, dabei soll sich die Farbe in Rot ändern und anschließend verblassen, also transparent werden.

Erster Frame

Zeichnen Sie im Animationsdokument auf der weißen Arbeitsfläche ein gelbes Rechteck.



Jedes Element, in diesem Fall also nur das gelbe Rechteck, das Sie animieren möchten, muss einen bestimmten Namen haben.

▶ Um Ihr Objekt zu benennen, wählen Sie es aus und klicken in der Infoleiste des Auswahl-Werkzeugs auf die Namen-Schaltfläche.



Es öffnet sich der NAMEN-Dialog.

B Namen	×			
Rechteck ist ausgewählt				
Namen:				
•	Hinzufügen			
Angewendete Namen:				
	Entfernen			
	Umbenennen			
Wenn Sie mehrere Objekte mit unterschiedlichen Namen ausgewählt haben, wird in der Liste oben <viele> angezeigt.</viele>				
Schließen	Hilfe			

▶ Geben Sie dort unter NAMEN eine aussagekräftige Bezeichnung für Ihr Objekt ein.

Rechteck Hinzufügen

► Klicken Sie anschließend auf HINZUFÜGEN.

▶ Mithilfe der Schaltfläche SCHLIEßEN schließen Sie den Dialog wieder.

Hinweis: Sie sollten Objekte immer im ersten Frame mit einem Namen versehen, damit Sie sie hinterher für weitere Frames einfach kopieren können. Sie können den NAMEN-Dialog aber auch jederzeit hinterher öffnen, um Objekten einen Namen zu geben.

Zweiter Frame

Im zweiten Frame soll nun die Farb- und Positionsänderung des Rechtecks umgesetzt werden. Dazu muss der erste Frame über die FRAME-ANIMATIONSGALERIE kopiert werden. ► Klicken Sie in der FRAME-ANIMATIONSGALERIE auf KOPIEREN.



Der zweite Frame sieht zunächst genauso aus wie der erste Frame.

🗄 Untitledit * 🗙			41 ×
l î		Frame-daimationsaderie #	
		Ten Donatalian Gol Voistaar Koperen Louten Hife	
		Animational frames in Unitide 4 *	1
	· ·		
	•		

Bearbeiten Sie nun das Rechteck. Verschieben Sie es und stellen Sie als Füllfarbe Rot ein.

Untitledit * X		43	×
	· · · ·	France-Antroducingslerie • Image: Transmitter and transmiter a	

Vorschau der Animation

In der oberen Symbolleiste gibt es zwei Schaltflächen für eine Vorschau Ihrer Animation.

GIF SWF

Die linke ist für die Vorschau eines animierten GIFs, die rechte für eine Flash-Vorschau.

	9	🙂 🥭	0
Browservorschau			
			_
[Gesamtgröße anzeigen] [Auf einer Webseite einfügen]			
Datel-Information Downloadzeiten Beschreibung Eine komminische Beschreibung SBL (Erwahl) Weiter als 1 Sek			
SWF Veraion 8 256k (Bretband) Wenger als 1 Sek.			
Bidgröße 480 x 320 Pixel			
Dateigr00e 492 Byte Um Anweisungen zu erhatten, wie Sie hrie Plash-Animation in eine Webseite einbinden. Micken Sie den Auf einer Webseite eind	Sigen Link		
and a second			
Perto ::			100%

▶ Klicken Sie auf die Flash-Schaltfläche, um das Vorschaufenster zu öffnen.

Dort sehen Sie Ihre Animation, die kontinuierlich wiederholt wird und den Farbverlauf zeigt.

