

**Кодеки (технология)**

- ▶ Встраивание оптимизированных HEVC-/H.265 кодеков из Intel Media Server Studio
- ▶ Встраивание HEVC кодеков со встроенными возможностями синтаксического анализа (например, для камер Samsung)
- ▶ Экспорт в HEVC через меню файла, в том числе и с использованием пакетной обработки
- ▶ Специальные настройки для высокого качества и разной пропускной способности канала
- ▶ Оптимизация декодировщиков, позволяющая добиться более высокой производительности для форматов на основе HEVC и H.264 благодаря использованию распараллеливания
- ▶ Улучшенный импорт
- ▶ Аппаратное ускорение для H.264 импорта и экспорта
- ▶ После обновления: Аппаратно ускоренное H.265-декодирование (если возможно на базе Intel)

Редактирование 360°

- ▶ Поддержка полноценных 360° панорамных изображений и/или частично сферических
- ▶ Применимо в том числе и как эффект для 2D-панорам для улучшения оптических характеристик материала
- ▶ Поддержка 360° фото и видео
- ▶ Проверенная совместимость с Ricoh Theta
- ▶ Полноценная параметризация и работа с ключевыми элементами для угла зрения и направления

Видеоэффекты

- ▶ Полноценная поддержка proDAD Mercalli V2
- ▶ Стабилизация изображения при помощи proDAD Mercalli V2 и многократный выбор
- ▶ Грамотная доработка меню эффектов
- ▶ Некоторые доработки имеющихся эффектов, новые опции
- ▶ Новая функция стоп-кадра с новыми опциями
- ▶ Подстройка скорости объектов под частоту кадров в соответствии с постоянной длиной объекта
- ▶ Новые активные шаблоны
 - Разбиение по длинам
 - Простые эффекты
 - Современный контент
 - Функция автоматического заполнения
 - Доработанный тримминг
- ▶ Доработанные старые и новые переходы
- ▶ Доработанное отслеживание объектов

Маркер сетки

- ▶ Маркер сетки по всей длине временной строки (для монтажа в соответствии с тактом или универсальные точки отсчета на графических объектах)
- ▶ Маркеры сетки могут быть установлены/удалены как с использованием быстрого доступа, так и через меню. Для перемещения по объекту достаточно мышки.
- ▶ Новое диалоговое окно, позволяющее вручную определять ключевые места непосредственно во время воспроизведения (при помощи мышки или сенсорно).

Название

- ▶ Доработанные диалоговые окна, идеально вписывающиеся в интерфейс и позволяющие избежать всплывающих окон и других необязательных дополнительных элементов.
- ▶ Новые возможности при выполнении настроек, в частности возможность установить расстояние между строками и длину отдельных строк.
- ▶ Улучшенное качество при рендеринге в случае скомбинированного материала
- ▶ Новые шрифты
- ▶ Более 250 современных шаблонов (начиная с простых/нейтральных и заканчивая сложными голливудского уровня).
- ▶ Продуманные и удобные в работе категории и общая структура

Маршруты путешествий

- ▶ Выбор карточного материала (OpenStreetMap Mapnik, CycleMap, TransportMap и OpenTopoMap)
- ▶ Отображение дополнительной информации
- ▶ Возможность менять транспортное средство
- ▶ Переработанная передача GPS-данных из объектов временной шкалы в режим анимации маршрутов

Функции аудио

- ▶ Полностью переработанные диалоговые окна для объектных эффектов, эффектов дорожек и эффектов общего применения (вкл. VST-модули).
- ▶ Современный GUI с увеличенными элементами и возможностью сенсорного управления
- ▶ Новый Mastering-Suite
- ▶ Автоматизация мастеринга благодаря предварительным установкам для различных стилей
- ▶ Анализ аудио записей при автоматическом мастеринге
- ▶ Полностью переработанные и "осовремененные" Denoiser-установки

Новые вступления/концовки**Удобство при работе**

- ▶ Улучшенная поддержка дуальных графических систем (см. программные настройки)

Версия Premium

- ▶ Вкл. proDAD Mercalli V4
- ▶ Вкл. NewBlueFX ActionCam Package