



Productinfo

Meer informatie op www.magix.com





MAGIX 3D Maker 7

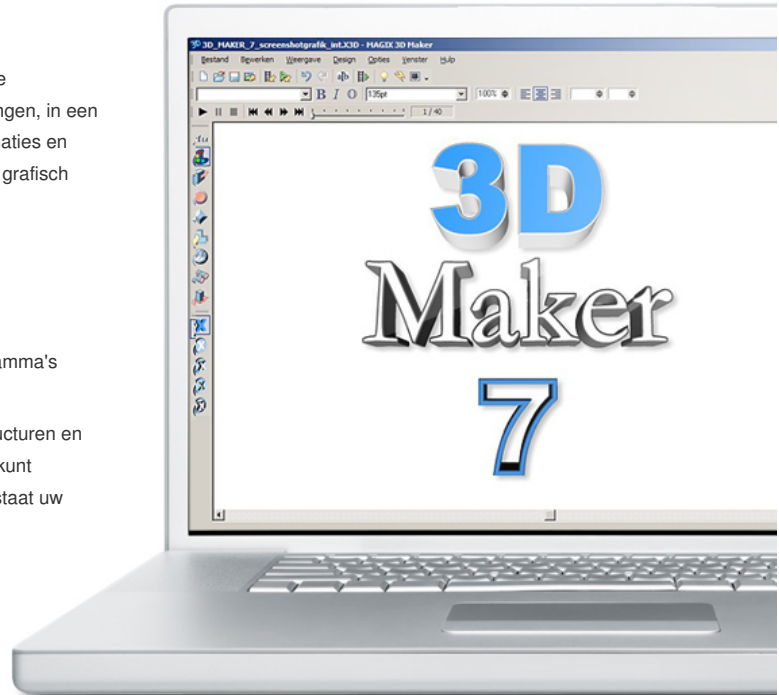
Meer informatie op www.magix.com

Teksten, logo's en animaties voor web, video, slideshow etc.

Maak met **MAGIX 3D Maker 7** uit uw eigen teksten, de vele meegeleverde vormsjablonen of vrij te importeren afbeeldingen, in een handomdraai indrukwekkende 3D-titels, -objecten en -animaties en exporteer deze in een formaat naar keuze als fotobestand, grafisch bestand of als geanimeerd videobestand:

- knoppen & logo's voor websites
- Geanimeerde teksten in video's & slideshows
- Artistieke belettering op foto's
- Titels, logo's & vormen
- Als aanvulling op tekstverwerkings- en presentatieprogramma's
- Uitvoer als screensavers, iconen etc.

U heeft keuze uit meer dan 1.000 objecten, oppervlaktestructuren en lettertypes, evenals 700 animatiesjablonen en stijlen. Of u kunt desgewenst alles vrij naar eigen inzicht vormgeven. Niets staat uw creativiteit in de weg!



Beweging in de derde dimensie



Uw 3D-objecten kunt u geheel naar wens in alle richtingen bewegen, bijvoorbeeld naar boven en beneden (**verticaal**) of links en rechts (**horizontaal**). Ook bewegingen naar **voor** en **achter** zijn mogelijk. Bij alle bewegingsrichtingen kunt u de snelheid zelf bepalen.





MAGIX 3D Maker 7

Meer informatie op www.magix.com

In- en uitfaden apart animeren

Bepaal nu nog preciezer, hoe uw 3D-object verschijnt en verdwijnt: animeer het **in- en uitfaden van hetzelfde object** eenvoudig **apart** van elkaar. Uw titel verschijnt bv. klein op de achtergrond, vliegt de kijker tegemoet en verdwijnt dan via de rechterkant.



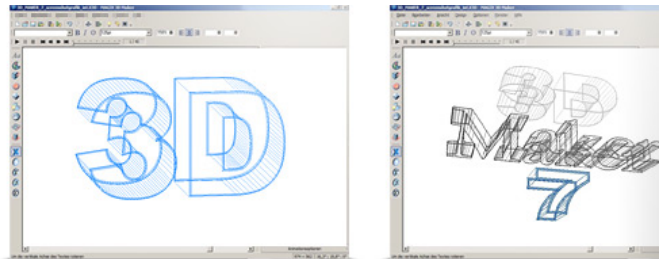
Meer sjablonen & animatiestijlen



Profiteer van nog meer effecten en animaties: kies uit **meer dan 700 sjablonen, meer dan 400 texturen en 33 verschillende soorten randen**. Laat vormen eruit zien alsof ze in steen gehouwen zijn. Of vul uw 3D-ontwerpen met een foto. Ook het kunstzinnig slordiger maken van uw tekst is geen probleem.

Roosterweergave

In het nieuwe **menupunt "Weergave-opties"** kunt u de positionering op de x- en y-as nu nog preciezer bepalen. Bovendien heeft u de mogelijkheid het rotatiepunt en het gezichtspunt voor een object nauwkeurig te bepalen. Om u niet te laten afleiden door vulkleuren en texturen kunt u teksten en objecten ook als **gaasmodel** laten tonen. Zo houdt u het overzicht, zelfs bij ingewikkelde rotaties.





MAGIX 3D Maker 7

Meer informatie op www.magix.com

Ondersteunde besturingssystemen

- Microsoft® Windows® 7 (32-bit en 64-bit)
- Microsoft® Windows® Vista® (32-bit en 64-bit)
- Microsoft® Windows® XP (32-bit)

Minimale systeemeisen

Alle programma's van MAGIX worden zo gebruikersvriendelijk ontwikkeld, dat alle basisfuncties ook op minder krachtige computers stabiel lopen en volledig te bedienen zijn. De technische gegevens van uw computer kunt u in het configuratiescherm van uw besturingssysteem nalezen.

- **Processor:** vanaf 700 Mhz
- **Werkgeheugen:** 265 MB
- **Grafische kaart:** ingebouwde grafische kaart met een beeldschermresolutie van minstens 1024x600
- **Schijfruimte:** 150 MB vrije schijfruimte voor de programma-installatie
- **Optisch station:** cd/dvd-station (alleen voor de installatie van de opgestuurde versie)

Ondersteunde bestandsformaten

Ondersteunde importformaten

- Windows Metabestand (*.wmf, *.emf), textuur (*.bmp, *.gif; *.ico, *.jpg, *.png), MAGIX3D (*.X3D), Xtreme (*.xar, *.web)

Ondersteunde exportformaten

- **Afbeelding:** JPEG (*.jpg), bitmap (*.bmp), PNG (*.png) [inclusief Full PNG alfakanaal voor transparante achtergrond], GIF (*.gif), Flash-bitmap (*.swf), Flash-vector (*.swf), icoon (*.ico), cursor (*.cur)
- **Animatie:** AVI (*.avi), GIF (*.gif), MAGIX CFX (*.cfx) [inclusief Full PNG alfakanaal voor transparante achtergrond], Flash-bitmap (*.swf), Flash-vector (*.swf), screensaver (*.scr), geanimeerde cursor (*.ani)
- **Project opslaan:** MAGIX3D (*.X3D)

