

MAGIX-Pressestelle

presse@magix.net

## **ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG**

### **VEGAS Pro 23 bietet professionellen Creatoren eine neue Engine, einen erweiterten Workflow für die Farbkorrektur und ein modernisiertes User-Interface**

09.09.2025 – VEGAS Creative Software ([www.vegascreativesoftware.com](http://www.vegascreativesoftware.com)) gab heute die Veröffentlichung von VEGAS Pro 23 und VEGAS Pro 23 Suite bekannt, den neuesten Versionen seiner führenden professionellen Plattform für Video-/Audiobearbeitung, Farbkorrektur, VFX und cloud-integrierte Content-Erstellung.

Aufbauend auf den Leistungsdurchbrüchen von VEGAS Pro 21 und 22 hat das Entwicklungsteam seine fortschrittliche Verarbeitungsarchitektur offiziell als VEGAS Core Engine bezeichnet. Die Engine bietet eine unübertroffene Leistung für moderne Bearbeitungsworkflows und ermöglicht VEGAS Pro-Anwendern eine flüssige Vorschauwiedergabe, die die Arbeit in der Zeitleiste noch angenehmer und effizienter als zuvor macht. VEGAS Pro 23 konzentriert sich auf GPU-beschleunigte Farbkorrektur und verbessertes Farbraummanagement, ein optimiertes Rendering-Erlebnis und neue, in die Zeitleiste integrierte VFX-Animationstools – alles in einem modernisierten User-Interface.

#### ***Die VEGAS Core Engine: Maximale Playback Performance***

Die VEGAS Core Engine in Version 23 führt eine **DirectX-basierte GPU-Beschleunigung** für Color Grading ein sowie einen neu entwickelten **DX-basierten Image Pool** für schnellere Frame-Transfers. Dadurch entfallen zeitaufwendige Kopierschritte und selbst komplexe Multitrack-Projekte lassen sich flüssig bearbeiten.

#### ***Integrierte Werkzeuge für Color Grading und mehr***

Das neu gestaltete **Color-Grading-Panel** ist jetzt ein andockbares Fenster und ermöglicht noch flexiblere Arbeitsplatz-Layouts. Die nahtlos integrierten, nativ entwickelten Tools in VEGAS Pro 23 erlauben Single-Screen-Workflows mit stets zugänglicher Timeline und direktem Zugriff auf alle wichtigen Funktionen. Nutzer müssen ihren kreativen Flow nicht unterbrechen, da sie nicht zwischen Modi für Schnitt, Color Grading, Audioarbeit oder andere Aufgaben wechseln müssen. Verbesserte Steuerungen, **ACES-1.3-Unterstützung** sowie neue **Samsung Log- und Apple Log-Kamera-LUTs** garantieren präzise, professionelle Farbwiedergabe – vor allem bei Aufnahmen von Mobilgeräten.

## ***Integrierte Keyframe-Animation auf der Timeline***

**Event- und Track-FX-Envelopes (OFX)** – aktuell in Beta – erlauben es, Animationen direkt in der Timeline zu erstellen. Mit bekannten Bearbeitungstechniken lassen sich Keyframes setzen und Übergänge mittels Envelopes und Bézier-Kurven steuern – für präzise, effiziente und fließende Animationen.

## ***Weitere wichtige Neuerungen in VEGAS Pro 23***

- **Modernisierte Benutzeroberfläche:** Neue Farben, Schriften, Symbole und Layouts für ein sauberes, zeitgemäßes Arbeiten.
- **Erweiterte Docking-Optionen:** Andockbereiche an allen vier Seiten des Programmfensters ermöglichen maßgeschneiderte Arbeitsumgebungen – ideal für Color Grading, Social-Media-Videos, Effekte oder andere Workflows.
- **Anwendungsfall-basierter Render-Workflow:** Übersichtliches Layout für Einsteiger und volle Flexibilität für Profis. Verbesserte Filter, Navigation und Favoriten erleichtern die Auswahl der richtigen Export-/Render-Einstellungen.
- **modernEQ-Audioprozessierung:** Präzise Klanggestaltung mit vollständiger VST3-Integration, anwendbar auf Spur-, Event- und Bus-Ebene.
- **Verbessertes Dateimanagement:** Visuelle Indikatoren im Unified Explorer zeigen, welche Dateien bereits im Projekt verwendet werden.
- **Verbesserte Testversion:** Wie in der Branche eher üblich, erlaubt die Testversion bessere Möglichkeiten zum Rendern. Exporte erfolgen in 720p mit ausgewogenem Ton, die bisherige Begrenzung auf zwei Minuten Projektlänge wurde aufgehoben. Text to Speech/Speech to Text sind in begrenztem Umfang verfügbar, um Voiceover und Untertitel durch die KI erstellen zu lassen.

## **Die VEGAS Pro Produktreihe**

VEGAS Creative Software bietet Content Creators maßgeschneiderte Tools für unterschiedliche Workflows und Budgets – von der Idee bis zum fertigen Projekt, ohne Drittanbieter-Software starten zu müssen. VEGAS Pro 23 ist in zwei Varianten verfügbar:

**VEGAS Pro** – für Profis, Content Creators, aufstrebende Cutter, Einsteiger und ambitionierte Hobbyanwender. Enthalten sind:

- VEGAS Pro 23
- Hub Starter Pack
- Speech to Text und cloudbasiertes Text to Speech

- VEGAS Content: Zugriff auf lizenzfreie Video- und Audio-Downloads

**VEGAS Pro Suite** – die Komplettlösung für alle, die ein umfassendes Paket für Video- und Audioproduktion möchten. Enthalten sind:

- VEGAS Pro 23
- SOUND FORGE Pro
- ACID Pro
- Studio Box Mk II: Complete Collection
- MAGIX Vintage Effects Suite
- Hub Starter Pack
- Speech to Text und cloudbasiertes Text to Speech
- VEGAS Content: Zugriff auf lizenzfreie Video- und Audio-Downloads

VEGAS Pro 23 und VEGAS Pro 23 Suite sind ab dem **9. September 2025** unter [www.vegascreativesoftware.com](http://www.vegascreativesoftware.com) und über autorisierte Fachhändler weltweit erhältlich.

## Über VEGAS Creative Software

VEGAS Creative Software wurde aus der Leidenschaft geboren, herausragende Video- und Audioinhalte zu erschaffen. Mit Standorten in Madison (USA), Berlin und Dresden arbeitet das Team – bestehend aus Technikern und Künstlern, von denen einige bereits seit den ersten Tagen von VEGAS Pro dabei sind – an einer gemeinsamen Vision:

**Content Creators aller Erfahrungsstufen mit den besten Tools für Postproduktion auszustatten.** Weitere Informationen oder die Möglichkeit, Teil der VEGAS-Community zu werden, finden Sie auf [www.vegascreativesoftware.com](http://www.vegascreativesoftware.com)