

Einfache Animation erstellen

Grundsätzlich bietet Flash folgende Möglichkeiten an, um Objekte zu animieren:

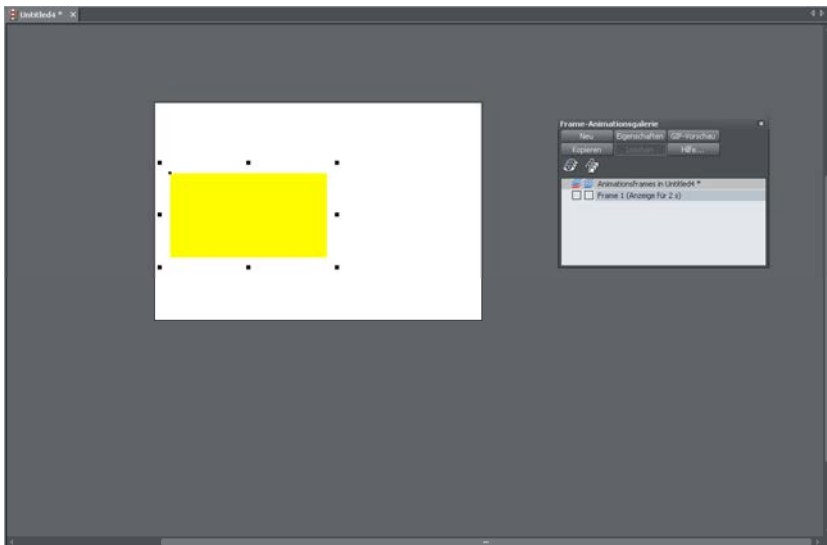
- ▶ **Bewegen:** Sie können Objekte von einer Stelle zur anderen bewegen.
- ▶ **Skalieren**, also das Vergrößern oder Verkleinern von Objekten
- ▶ **Stauen oder Neigen**, sprich: das Verzerren von Objekten
- ▶ **Drehen** von Objekten
- ▶ **Transparenz**, wobei nur gleichmäßige Transparenzen von Objekten geändert werden können. Transparenzverläufe können nicht animiert werden.
- ▶ **Farbveränderungen**, d. h. das Ändern von Farben

Eine Kombination der oben genannten Veränderungen ist auch möglich.

Versuchen wir uns an einer relativ leichten Animation: Ein gelbes Rechteck soll verschoben werden, dabei soll sich die Farbe in Rot ändern und anschließend verblassen, also transparent werden.

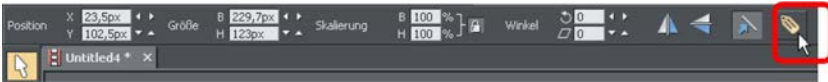
Erster Frame

- ▶ Zeichnen Sie im Animationsdokument auf der weißen Arbeitsfläche ein gelbes Rechteck.

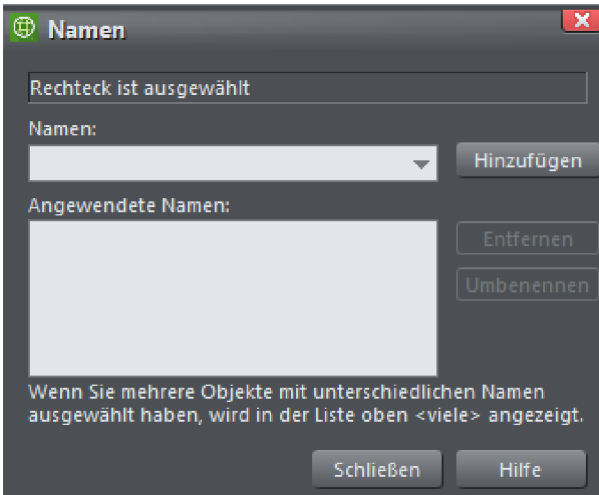


Jedes Element, in diesem Fall also nur das gelbe Rechteck, das Sie animieren möchten, muss einen bestimmten Namen haben.

- Um Ihr Objekt zu benennen, wählen Sie es aus und klicken in der Infoleiste des Auswahl-Werkzeugs auf die Namen-Schaltfläche.



Es öffnet sich der NAMEN-Dialog.



- Geben Sie dort unter **NAMEN** eine aussagekräftige Bezeichnung für Ihr Objekt ein.



- Klicken Sie anschließend auf **HINZUFÜGEN**.
- Mithilfe der Schaltfläche **SCHLIEßEN** schließen Sie den Dialog wieder.

Hinweis: Sie sollten Objekte immer im ersten Frame mit einem Namen versehen, damit Sie sie hinterher für weitere Frames einfach kopieren können. Sie können den **NAMEN**-Dialog aber auch jederzeit hinterher öffnen, um Objekten einen Namen zu geben.

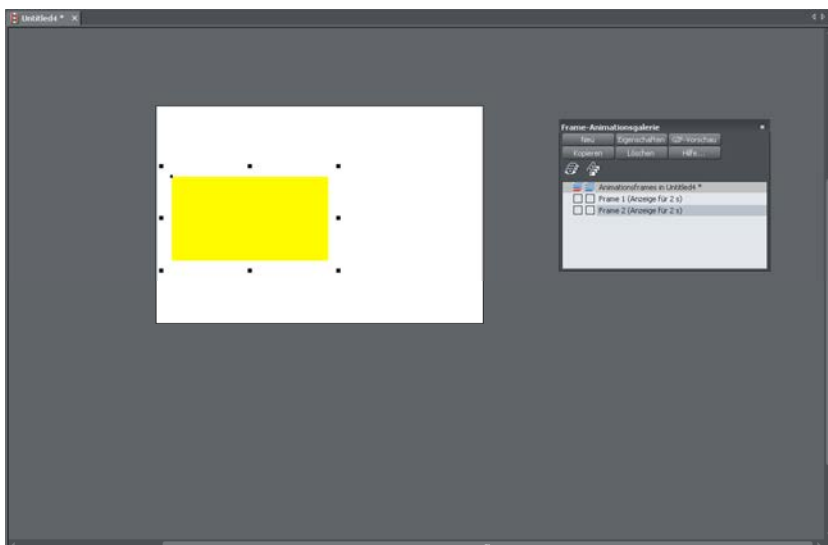
Zweiter Frame

Im zweiten Frame soll nun die Farb- und Positionsänderung des Rechtecks umgesetzt werden. Dazu muss der erste Frame über die **FRAME-ANIMATIONSGALERIE** kopiert werden.

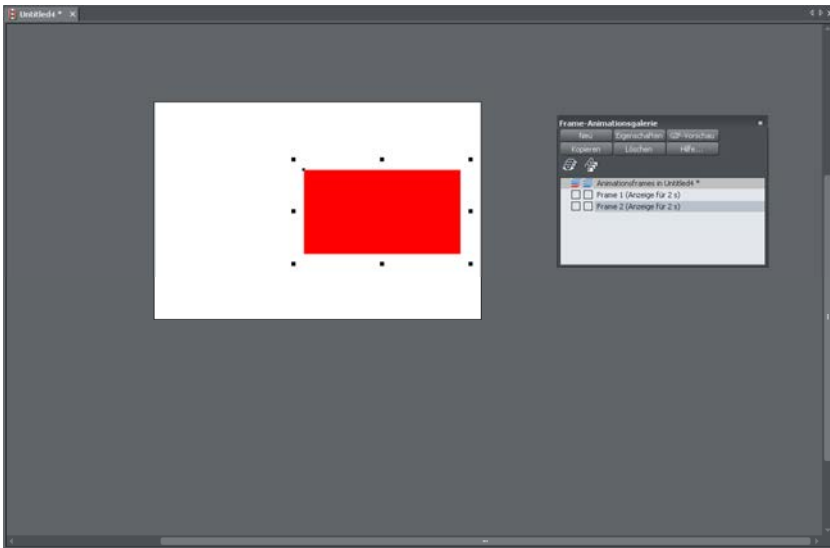
► Klicken Sie in der **FRAME-ANIMATIONS GALERIE** auf **KOPIEREN**.



Der zweite Frame sieht zunächst genauso aus wie der erste Frame.



- Bearbeiten Sie nun das Rechteck. Verschieben Sie es und stellen Sie als Füllfarbe Rot ein.



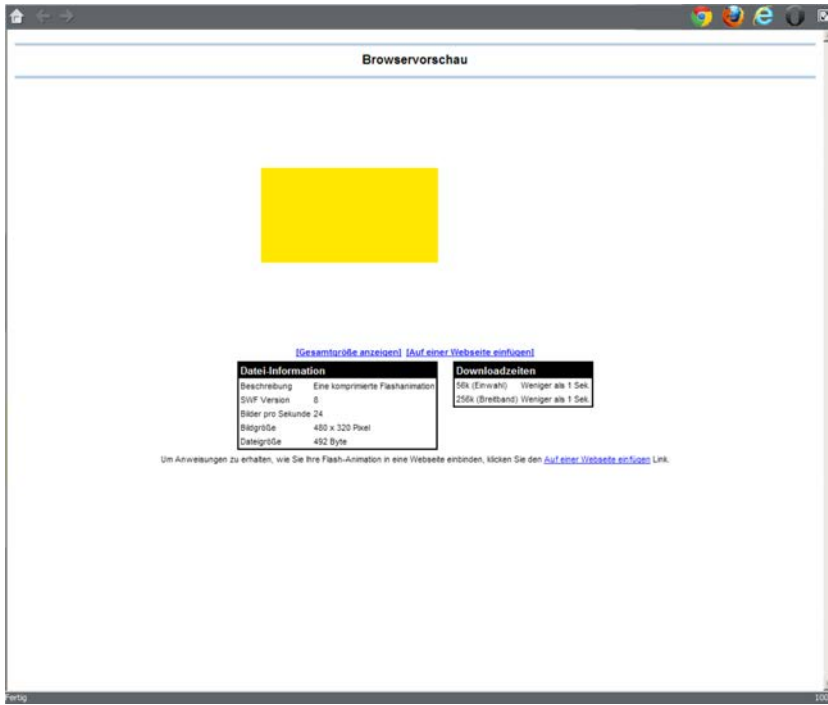
Vorschau der Animation

In der oberen Symbolleiste gibt es zwei Schaltflächen für eine Vorschau Ihrer Animation.



Die linke ist für die Vorschau eines animierten GIFs, die rechte für eine Flash-Vorschau.

► Klicken Sie auf die Flash-Schaltfläche, um das Vorschauenfenster zu öffnen.



Dort sehen Sie Ihre Animation, die kontinuierlich wiederholt wird und den Farbverlauf zeigt.

